

## HELBURUAK

- Ahalmen teknologikoak aztertzea liburutegian aplikatzeko.
- Ezartzeko prototipo errealak asmatzea.
- Irakurketaren garaikidetasunaz eztabaidatzea
- VVVV softwarearen ahalmen interaktiboa ezagutzea
- Hainbat gailutako sentsoreen eta komunikazioaren inguruko ariketak egitea
- Ikasleari ikuspegi tekniko-kritiko bat eskaintzea amaierako proiektu bat sortzeari ekiteko
- Liburutegi digitala pentsatzea, diseinatzea eta prototipatzea lankidetzaz bidez

## EDUKIAK

### 1. eguna:

- Sarrera, kontzeptuak eta proiektuak.
- Liburutegi, zentro eta teknologia proiektuak bistaratzea liburutegi digitalari dagokionez.
- Eztabaida eta sorkuntza: zer izan daiteke liburutegi areagotu bat? Nola eramaten da Internet pantailatik gure ezagutza zentroetako apalategi, zutabe eta hormetara? Zer aukera dago erabiltzailearen ahalmena handitzeko? Eta liburuzainena eta dokumentazioko espezialistena? Zein nahi dira?
- Aztertzekeo adibideak: Pantaila digitalak, Videomapping, LED teknologia, Konputagailu bidezko ikusmena et interakzioa, gailuak eta elektronika aplikatua, Informazioarekin konektatzea denbora errealean (sareko datuak, Internet...), Errealitate birtuala, Errealitate areagotua, EEG... eta oro har gure eskura dauden teknologia digital guztiak.

### 2. eguna:

- Programazio tresnak: ulertu dezagun nola programatzen den tresna erraz batekin eta hainbat adibide onekin, horrela denon artean prototipoak diseinatu ahal izateko. Tresna: VVVV
- Interakzioarako tresna baterako sarrera
- Instalazio interaktiboak zeretik garatzea
- Errealitate areagotua eta Errealitate areagotu espezializatua. Prototipo erreal baten garapen kolektiboa etorkizuneko liburutegirako.

## OBJETIVOS

- Estudiar las posibilidades tecnológicas para su aplicación en la biblioteca.
- Idear prototipos reales a implementar.
- Debatir la contemporaneidad de la lectura
- Conocer la capacidad interactiva del software VVVV
- Realizar ejercicios de sensores y de comunicación de distintos dispositivos
- Brindar al alumno un panorama técnico-crítico para afrontar la creación de un proyecto final
- Idear, diseñar y prototipar la b. d. de manera colaborativa

## CONTENIDOS

### Día 1:

- Introducción, conceptos y proyectos.
- Visualización de proyectos de bibliotecas, centros y tecnologías en relación con la biblioteca digital.
- Debate e ideación: ¿qué puede ser una biblioteca aumentada? ¿Cómo se lleva Internet de la pantalla a los estantes, columnas y paredes de nuestros centros del conocimiento? ¿Qué posibilidades existen para aumentar la capacidad del usuario? ¿Y las de los bibliotecarios y especialistas en documentación? ¿Cuáles se desean?
- Ejemplos a estudiar: Pantallas digitales, Videomapping, Tecnología LED, Visión por Computador e interacción, dispositivos y electrónica aplicada, conexión con información en tiempo real (datos de la red, internet...), realidad virtual, realidad aumentada, EEG,... y en general todas las tecnología digitales a nuestra disposición.

### Día 2:

- Herramientas de programación, entendamos cómo se programa con una herramienta sencilla y buenos ejemplos, así entre todas podremos diseñar los prototipos: La herramienta: VVVV
- Introducción a una herramienta para la interacción
- Desarrollo de instalaciones interactivas desde cero
- Realidad aumentada y Realidad aumentada espacializada. Desarrollo colectivo de un prototipo real para la biblioteca del futuro.

Lantegi praktikoa : Liburutegi Areagotua.  
Orainaldiko liburutegi baterako tresnak.

**2013**

Taller práctico: La Biblioteca Aumentada.  
Herramientas para una biblioteca del presente.

Donostia-San Sebastián, ekainak / junio 26-27

### **IZEN EMATEA / BOLETÍN DE INSCRIPCIÓN**

Izen deiturak/Nombre y apellidos

.....

Lantokia/Lugar de trabajo

.....

LantokikoHelbidea/Dirección de trabajo

.....

PK-Hiria/CP-Localidad.....

Tf:.....

Ikastaroaren tokia/Lugar del curso.....

E-mail.....

Bazkidea?/Socio?



ASOCIACIÓN VASCA DE PROFESIONALES  
DE ARCHIVOS, BIBLIOTECAS Y CENTROS DE DOCUMENTACIÓN  
ARXIBATEGI, LIBURUTEGI ETA DOKUMENTAZIO  
ZENTROETAKO PROFESIONALEN ELKARTEA



**fesabid**

Federación Española de Sociedades  
de Archivística, Biblioteconomía,  
Documentación y Museística



**EUSKO JAURLARITZA  
GOBIERNO VASCO**

HEZKUNTZA, HIZKUNTZA POLITIKA  
ETA KULTURA SAILA

DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN,  
POLÍTICA LINGÜÍSTICA Y CULTURA



## INFORMAZIO GEHIAGO / MÁS INFORMACIÓN:

Astelehenetik ostiralera / lunes a viernes  
8.00h - 14.00 h. Tf. Fax: 943462024  
[aldee@aldee.org](mailto:aldee@aldee.org) - [www.aldee.org](http://www.aldee.org)

ALDEE

Buen Pastor plaza, 15-1. ezk.  
20005-DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN

## AGENDAREN DATUAK / DATOS DE AGENDA

**IRAKASLEA / PROFESOR:** Jaime de los Rios.  
ARTEK[Lab] Arte eta Zientzia Laborategiaren  
sortzailea / Fundador del laboratorio de Arte y  
Ciencia ARTEK[Lab]

### DONOSTIA – SAN SEBASTIÁN

Egunak / Días: **ekainak / junio 26-27**  
Orduetgia/ Horario: **09.00-13.30 / 15.00-18.00**  
Iraupena / Duración: **15 ordu/horas**  
Tokia / Lugar: **Sede de ALDEEko egoitza**  
Buen Pastor plaza, 15-1. ezk.

### ORDAINKETA / COSTE DE MATRÍCULA

Bazkideak / Asociados	110.- €
Ez bazkideak / No asociados	190.- €
Bazkide langabeak/Socios desempleados	55.- €

**EUSKADIKO KUTXA/CAJA LABORAL**  
**3035 0083 28 0830081909**

Gutxieneko izena emateak egongo ez balira,  
ALDEE-k kurtsoa geroratu edo ezeztatu dezake

ALDEE se reserva el derecho de aplazar o cancelar  
el curso si no hay un número mínimo de  
inscripciones.

Lantegi praktikoa: Liburutegi Areagotua.  
Orainaldiko liburutegi baterako tresnak



ASOCIACIÓN VASCA DE PROFESIONALES  
DE ARCHIVOS, BIBLIOTECAS Y CENTROS DE DOCUMENTACIÓN  
ARXIBATEGI, LIBURUTEGI ETA DOKUMENTAZIO  
ZENTROETAKO PROFESIONALEN ELKARTEA

Taller práctico: La Biblioteca Aumentada.  
Herramientas para una biblioteca del  
presente.

**2013**

**Donostia-San Sebastián:**  
**Ekainak/junio 26- 27**